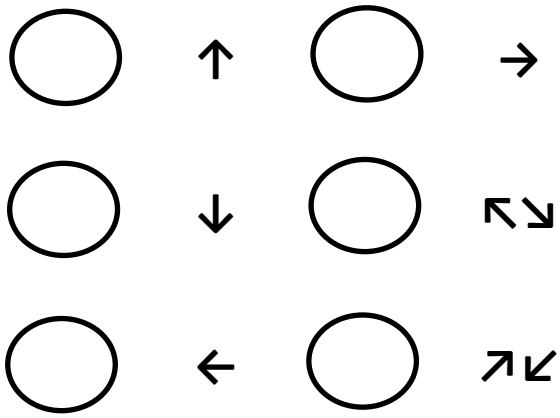
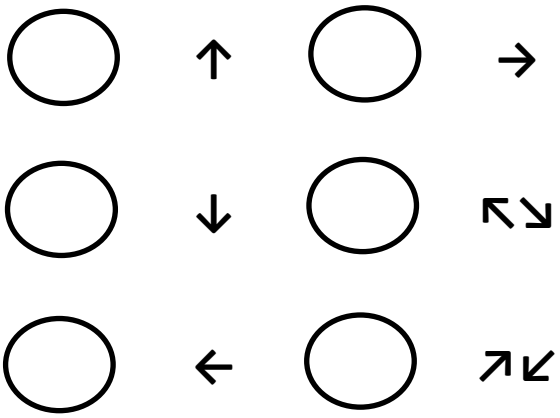
# ACTION RÉACTION

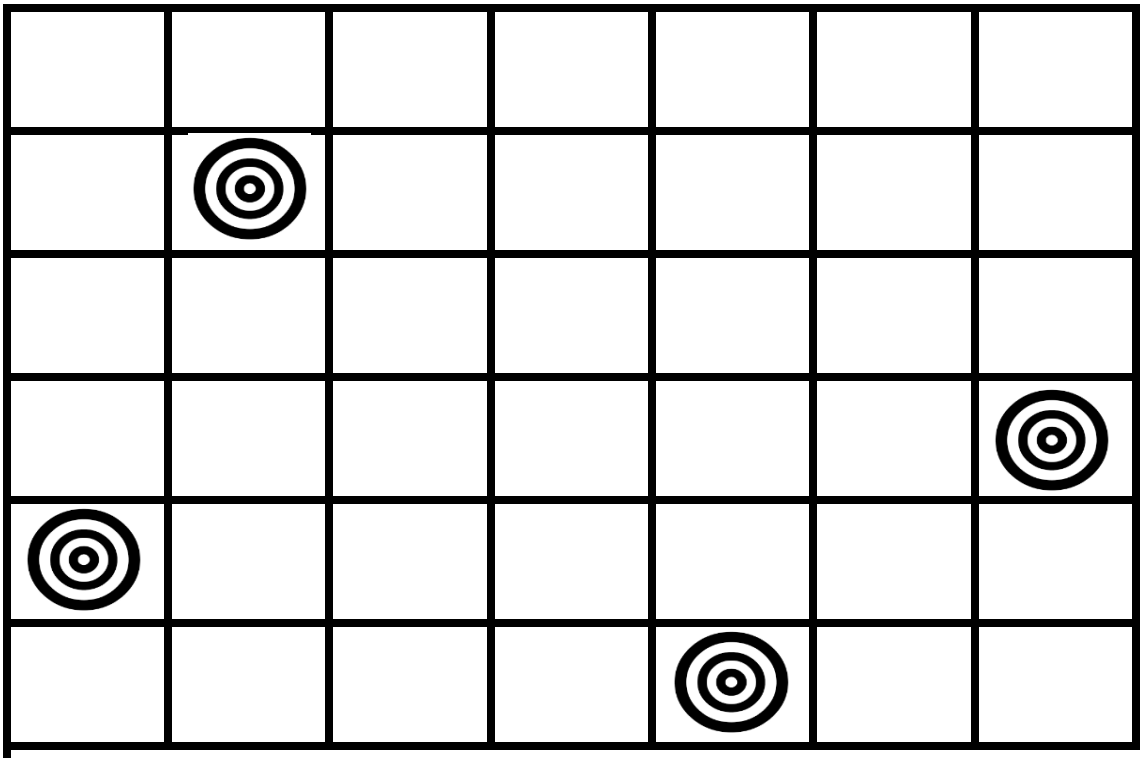
| | |
|---|---|
| Matériel : | 2 dés de couleurs et 1 dé à 6 faces Jetons<br>Feuilles de score |
| Nombre de joueurs : | 2 |
| Description : | Les joueurs commencent à l'endroit indiqué sur la planche de jeu, selon la configuration choisie. Chacun leur tour, ils brassent les dés, pour permettre à leur jeton de se déplacer. Les 2 dés de couleurs servent à déterminer les directions dans lesquelles se déplacera le jeton. Le dé à 6 faces indique le nombre de déplacements qui seront réalisés. Si le résultat obtenu sur celui-ci est 1, le joueur décide pour lequel des deux déplacements il optera. Le but est d'être le premier joueur à atteindre 3 cibles différentes sur la planche de jeu. À noter que si les 2 dés de couleurs sont identiques, le joueur peut choisir de déplacer son jeton OU celui de son adversaire, pour lui nuire. Si les déplacements font sortir le jeton de la surface de jeu, on passe notre tour. |

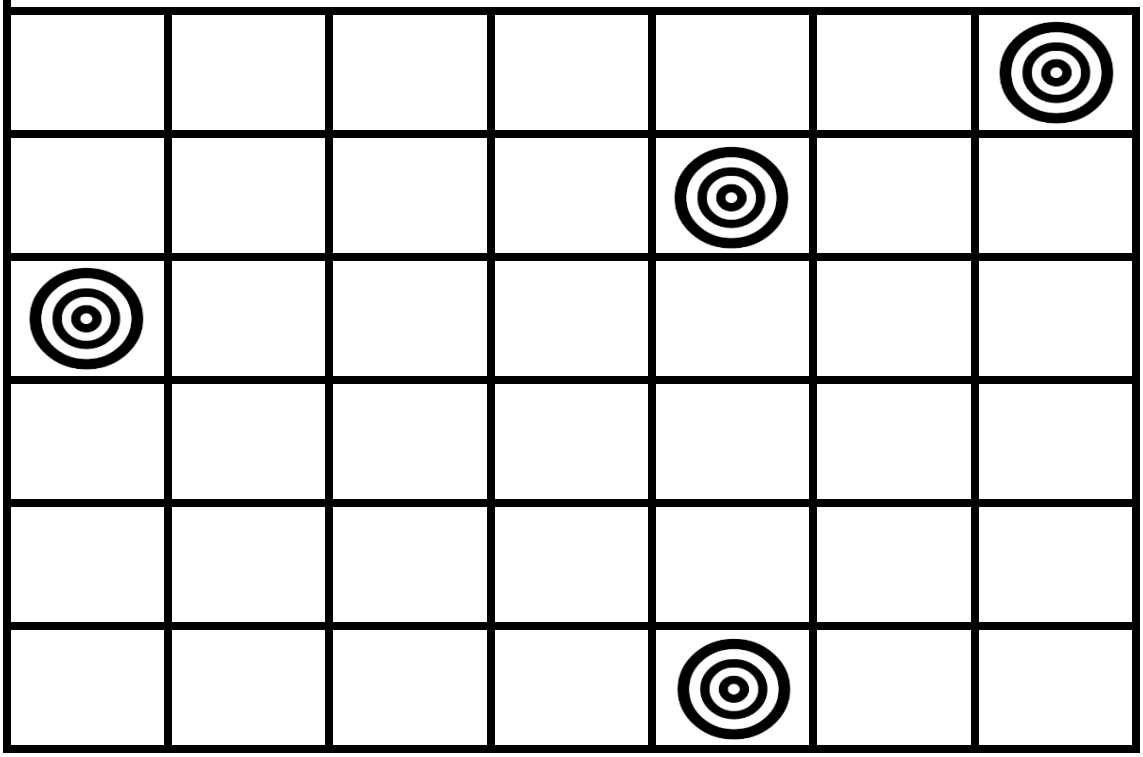
**AIDE-MÉMOIRE DES DÉPLACEMENTS POUR LES DÉS DE COULEURS**

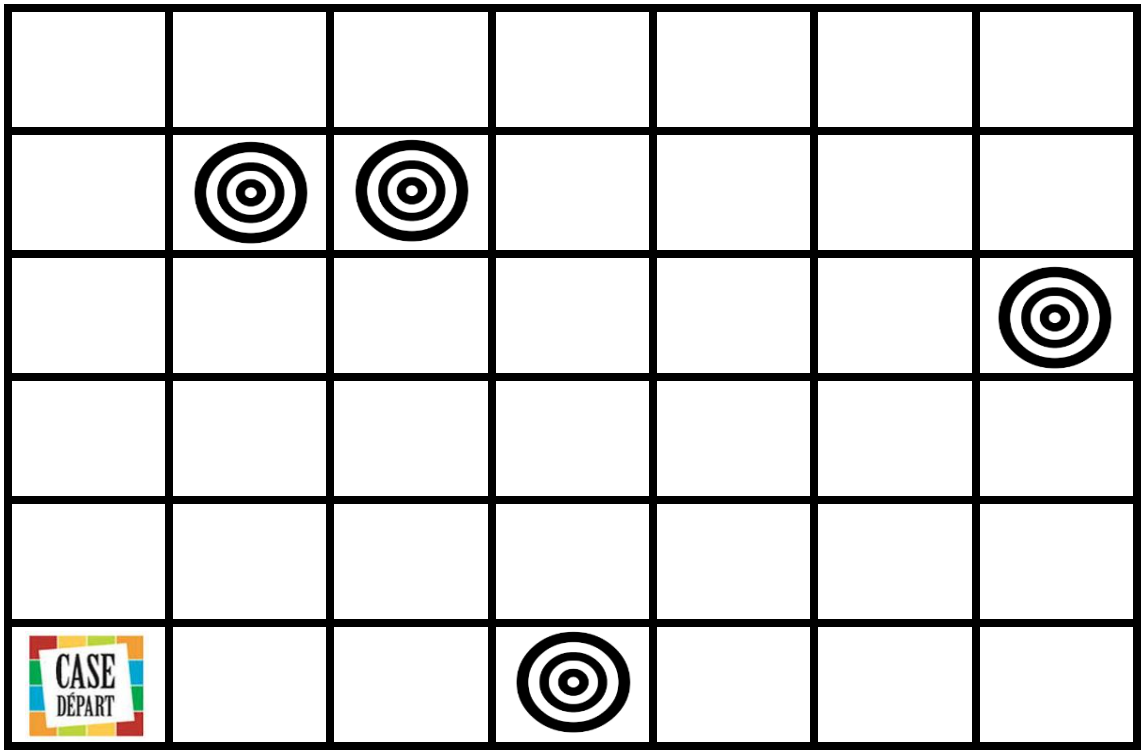
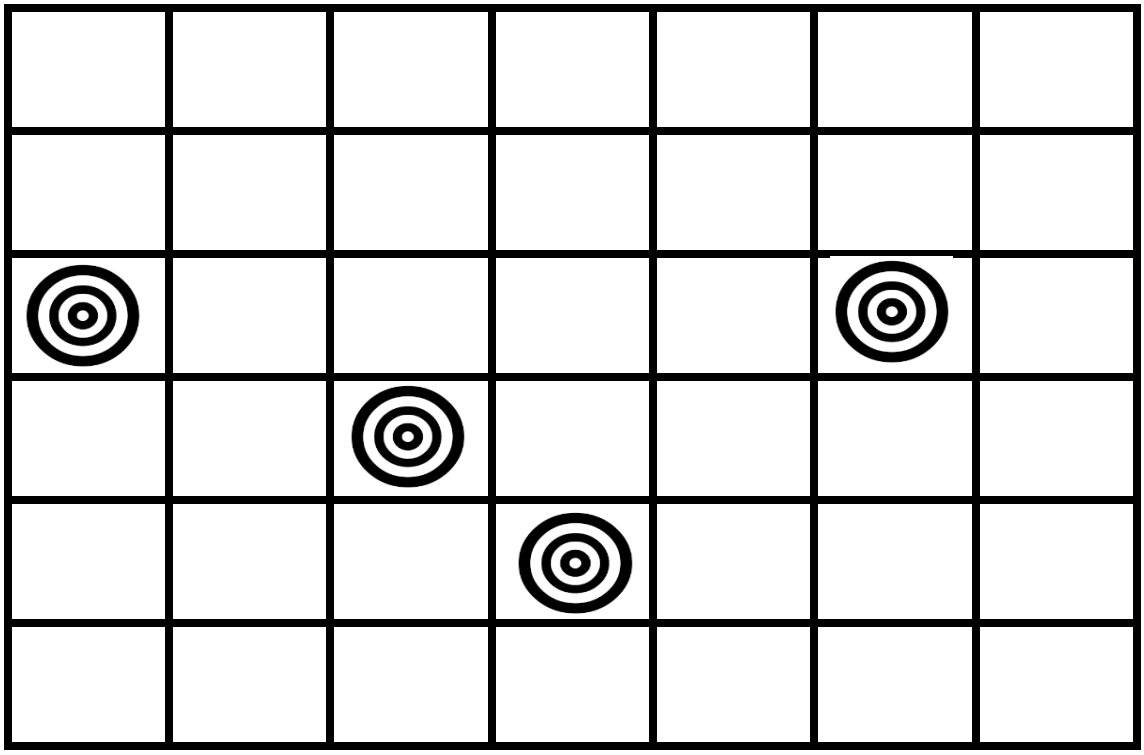


**AIDE-MÉMOIRE DES DÉPLACEMENTS POUR LES DÉS DE COULEURS**








CASE
DÉPART